

Dek Hockey Sorel-Tracy  
Trousse – Nouveaux Capitaines

*Mise à jour 26 février*

Débuter une carrière de capitaine/gérant d'une équipe de Dek Hockey nécessite une certaine préparation! Dans le but de faciliter la gestion de votre équipe, d'assurer la conformité de votre équipe aux règlements et maximiser votre plaisir, nous avons demandé à quelques capitaines d'expérience de divulguer les leçons qu'ils auraient aimé avoir à leur début. « A letter to my younger self »!

Astuces générales

- Lire l'ensemble des règlements et contacter l'organisation si des règlements ne sont pas clairs. Assurez-vous de bien lire les cotes automatiques attribuées aux joueurs qui ont joué un certain niveau sur glace et qui n'ont pas encore de cotes locales.
- Prévoir un budget pour l'achat de balles (environ 150\$) et exiger la somme en même temps que l'inscription.
- L'organisation obligera l'utilisation de balles avec du liquide (Ex. : Knapper Pro Fluid, Bauer Hydro G, . Par contre, il faut éviter la G-Force).
  - Il faut prévoir des balles roses (température entre 0 et 15 degrés) et balles oranges (15 à 25 degrés). Les balles rouges pourront être recommandées lors de canicule.
- Supplier vos joueurs d'avertir d'avance lorsqu'ils doivent s'absenter.
- Ne pas prendre de « capture d'image » de l'horaire. Il se peut qu'il y ait des changements pendant la saison. Si tel est le cas, vous serez averti. Donc, toujours se fier à l'horaire sur le site web.
- Prévoir d'avoir des remplaçants disponibles lors des séries éliminatoires. Pour qu'un joueur puisse jouer en séries éliminatoires, il doit avoir joué un nombre minimal de match.

Inscription et Compte Websports

- À l'inscription, le capitaine doit inclure un maximum de 10 joueurs à son équipe, incluant le gardien. Les joueurs ne figurant pas sur cette liste devront payer un petit frais (5\$) pour remplacer. Un seul changement sera toléré sur cette liste.
- Une fois l'inscription complétée par le capitaine, un profil de joueur sera créé pour les nouveaux joueurs. Le capitaine recevra par courriel un code pour chaque nouveau joueur. Le capitaine devra envoyer les codes aux joueurs respectifs. Ce code sert à lier le profil de joueur au compte Websports que celui-ci devra se créer.
- Concernant les joueurs non-crés dans le système qui commencent à jouer pendant la saison, ce sera le marqueur qui créera le profil du joueur. Après le match, le capitaine recevra le code du nouveau joueur par courriel. Celui-ci

- devra se créer un compte Websports et utiliser le code pour lier son compte Websports à son profil de joueur.
- Chaque joueur doit mettre une photo associée à son compte. Après qu'il ait joué un certain nombre de matchs, il fera perdre à l'équipe des points à chaque match qu'il jouera sans photo.

#### Compte CotesDek

- Dek Hockey Sorel-Tracy fait parti de l'association provinciale CotesDek. Chaque joueur devra avoir un compte au sein de l'association pour pouvoir jouer à Sorel-Tracy. Un coût est chargé à chaque joueur. Il sera possible de jouer deux ou trois matchs sans compte, après quoi, l'équipe dans lequel le joueur joue perdra par défaut.